**2회차(1)**

package variable;

public class Test01 {

public static void main(String[] args) {

//논리형 - boolean 1byte true/false

//참과 거짓을 관리하는 자료형

// - true / false

// - 어떤 대상을 표현할 때 상태값이 두가지인 경우

boolean a = true;

//자료형 : boolean

//변수명 : a

//초기화 값 : true ( 참 )

System.out.println(a);

//관계연산자 - 데이터의 관계를 연산하는 연산자

// < > <= >= == !=

// 10 == 10 : 10이라는 데이터와 10이라는 데이터의 값이 같다

// 10 != 10 : 10이라는 데이터와 10이라는 데이터의 값이 다르다

System.out.println(10 == 10);

System.out.println(10 != 10);

System.out.println(10 > 11);//false

System.out.println(10 < 11);//true

System.out.println(10>=10);//true

System.out.println(10 <= 10);//true

//논리연산자

// - 조건식에 대한 참과 거짓을 판별하는 연산자

// && - and(논리곱) - 양쪽 조건이 모두 참일 때 참을 발생

// || - or(논리합) – 둘 중 하나의 조건식이 참이면 참을 발생

System.out.println(10 > 5 && 10 == 5);

//10 > 5 : true

//10 == 5 : false

//true && true : true

//true && false : false

System.out.println(10 > 5 || 10 == 5);

//10 > 5 : true

//10 == 5 : false

//true || false : true

//false || true : true

//true || true : true

//조건식 연산자 조건식 and or

//true true true true

//true false false true

//false true false true

//false false false false

// ! - not(부정) - 참이면 거짓 거짓이면 참

System.out.println(!(10>5));//true -> false

System.out.println(!(10<5));

}

}

**2회차(2)**

package variable;

public class Test03 {

public static void main(String[] args) {

// 예) 현금이 1000원이 있다. 200원짜리 과자를 구입후 , 잔돈 출력

int 현금 = 1000;

int 과자 = 200;

int 잔돈 = 현금 - 과자;

System.out.println("잔돈 = "+잔돈+"원");

// 문제1) 월급이 100원이다. 연봉은? (조건 : 세금 10% 제외)

int 월급 = 100;

double 연봉 = 월급 \* 12 \* 0.9;

int 연봉1 = (int)연봉;

System.out.println("연봉 = "+연봉1+"원");

// 문제2) 시험점수를 30, 50, 4점 을 받았다. 평균은? (실수)

int score1 = 30 , score2 = 50 , score3 = 4;

int 총점 = score1 + score2 + score3;

int 과목수 = 3;

double 평균 = 총점 / (double)과목수;

System.out.println("평균 = "+평균+"점");

// 문제3) 가로가 3이고 세로가 6인 삼각형 넓이 출력

int 가로 = 3;

int 세로 = 6;

double 넓이 = (가로 \* 세로) / 2.0;

System.out.println("삼각형 넓이 : "+넓이+"cm");

// 문제4) 100초를 1분 40초로 출력

int 전체 초 = 100;

int 분 = 전체 초 / 60;

int 초 = 전체 초 % 60;

System.out.println(분+"분 "+초+"초");

// 문제5) 800원에서 500원짜리 개수 , 100원짜리 개수

// 정답5) 500원(1개), 100원(3개)

int 돈 = 800;

int 오백원 = 돈 / 500;

int 백원 = (돈 % 500) / 100;

System.out.println("500원("+오백원+"개), 100원("+백원+"개)");

}

}

**2회차(3)**

package output;

public class Test01 {

public static void main(String[] args) {

//IO - input/Output - 입출력

//stream방식의 언어

//System.out - 표준 출력 객체

// - 자바에서 출력을 하기 위해 미리 만들어진 통로

//.println() - 내용 출력 후 엔터

//.print() - 내용만 출력

//.printf() - X - C

System.out.print(".print()");

System.out.println(" - 내용만 출력");

System.out.println("Hello Java");

//제어문자

// - 특수한 기능을 하는 문자들

// - 주로 콘솔창을 제어하는 문자이다.

// - 실행하고자 하는 위치에 적으면 된다.

// - \뒤에 기능에 맞는 문자를 적으면 된다. (원화)

// - 약 30가지..

// \n ( New Line , Line Feed )

// - 커서를 다음줄로 이동시키는 제어문자

System.out.println("가\n나");

System.out.println("Hello\nJAVA");

System.out.println((int)'\n');

System.out.println("1.실행\n2.종료");

System.out.println("1.실행");

System.out.println("2.종료");

// \t ( Tab )

// - 커서를 탭 크기만큼 이동시키는 제어문자

// - 주로 줄맞출때 사용한다.

System.out.println("이름\t: 홍길동");

System.out.println("전화번호\t: 010-1234-5678");

// \r , \b , \a.. 잘 사용되지 않는다..

// 문자열에서 특수한 기능을 하는 문자들을 출력할때 지장이 생긴다..

// \ 뒤에 적으면 문자로 인식된다.

//"Hi"

System.out.println("\"Hi\"");

System.out.println((int)'\"');

//D:\안소연JAVA\_0117\WorkSpace\Day02

System.out.println("D:\\안소연JAVA\_0117\\WorkSpace\\Day02");

}

}

**2회차(4)**

package input;

import java.util.Scanner;

public class Test01 {

public static void main(String[] args) {

//System.in - 표준 입력 객체

//Scanner - 데이터를 읽어오기 위한 도구

// - 파일, 문자열, 입력스트림, URL..

//Scanner 만들기

//내가 사용할 때 메인메소드에서 한 번만 만들면 된다.

Scanner sc = new Scanner(System.in);

//.next() - 한 단어를 읽어오는 명령

// - 다음 데이터를 문자열 형태로 읽어오는 명령

// 단, 띄어쓰기 단위로 읽어온다.

System.out.print("이름 입력 :");

String name = sc.next();

System.out.println("이름 : "+name);

//buffer

// - 데이터의 단위, 데이터의 처리 속도, 형식 등이 서로 다른 두 장치나

// 프로그램 사이에서 데이터를 주고받기 위한 목적으로 사용되는

// 임시기억장치

// - 컴퓨터에서 키보드 입력시에는 공백문자를 기준으로 데이터를 구분짓는다.

// 스페이스, 텝, 엔터..

// Java에서의 메소드명은 첫글자는 소문자 달라지는 단어의 첫글자는 대문자

// 정수, 실수..

// .next자료형();

System.out.print("나이 입력 :");

int age = sc.nextInt();

System.out.println("나이 : "+age);

System.out.print("키 입력 :");

double hei = sc.nextDouble();

System.out.println("키 : "+hei);

//.nextLine() - 한 줄을 읽어오는 명령

//단 , \n(엔터) 단위로 읽어온다.

// - 띄어쓰기 기준으로 데이터를 읽어오는 것이 아니라..

// \n기준으로 데이터를 읽어온다.

// - 무엇인가 입력 받은 후에 nextLine을 사용하면 버퍼에 \n남아있기 때문에

// 데이터를 입력 받은 걸로 인식한다.. 버퍼안에 엔터 값을 제거해주어야 한다.

// 버퍼 제거 방식 : .nextLine()을 한번 더 써준다.

sc.nextLine();//\n을 받아서 buffer비워준다.(\n을 처리해주는 역활)

System.out.print("아무거나 입력해보세요!");

String str = sc.nextLine(); //str = "\n"; buffer를 비우지않았을때

System.out.println("str = "+str);

}

}